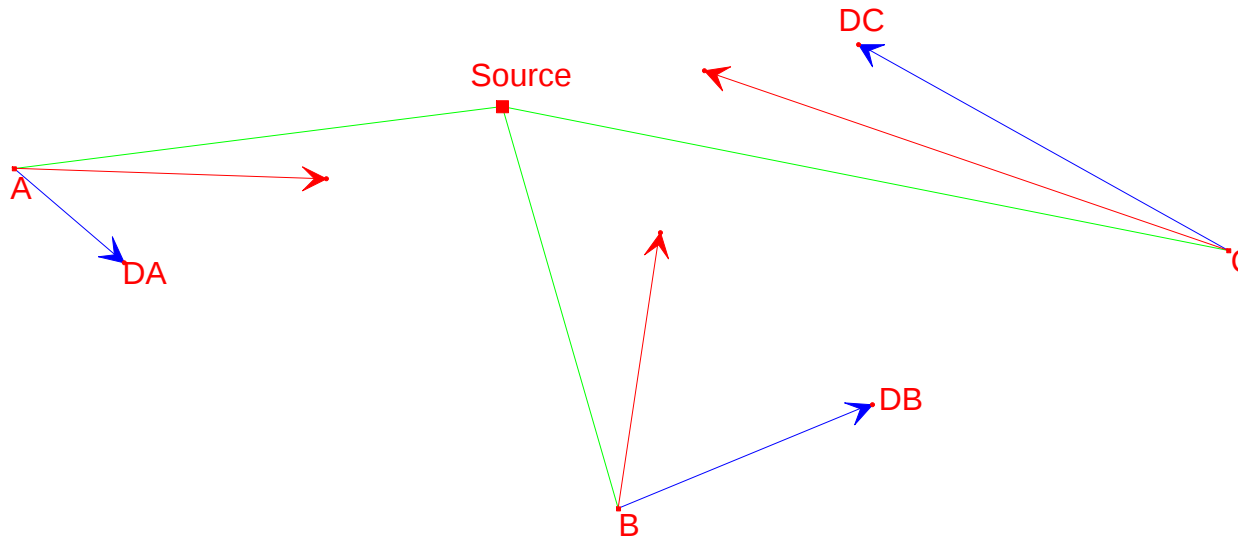


Direction de visée d'une source suivant le déplacement d'un observateur par rapport à celle-ci.



Varié la vitesse avec les vecteurs VA, VB ou VC ci-dessus.

Changer la direction avec les extrémités DA, DB et DC des vecteurs de vitesse ainsi que le positions de A, B ou C.
Déplacer la source pour un effet global.



Suivant la direction et la valeur de la vitesse de l'observateur par rapport à la source, la direction de visée n'est pas la même pour pouvoir observer cette source.

En bleu, on voit le vecteur vitesse de 3 observateurs A, B et C.

En vert, la droite reliant la source à chaque observateur.

En rouge, la direction de visée pour observer.

On remarquera que cette direction coïncide avec la direction de la source que quand l'observateur se dirige vers la source ou s'en éloigne.